

## **e-ŠKOLY PRE BUDÚCNOSŤ 2019/2020** GRANTOVÝ PROGRAM

### CHARAKTERISTIKA

Digitálne technológie čoraz viac ovplyvňujú prostredie, v ktorom žijeme a digitálne kompetencie sa stávajú kľúčovými nielen naprieč pracovným prostredím ale aj pri riešení každodenných situácií a problémov. Grantový program **e-Školy pre budúcnosť** preto už po 6. krát ponúka príležitosť základným a stredným školám ako aj mimovládny organizáciám podporiť ich inovatívne nápady rozvíjajúce digitálnu gramotnosť, informatické myslenie a schopnosť využívať digitálne technológie zodpovedne a bezpečne.

Výzva tak reaguje na aktuálne trendy v rozvoji digitálnych technológií, ktoré ovplyvňujú psychický vývin a správanie detí a mladých ľudí a potrebu zabezpečiť súčasným žiakom možnosti získať potrebné zručnosti a skúsenosti nevyhnutné pre vyvíjajúce sa spoločenské a pracovné prostredie 21. storočia.

Cieľom grantového programu e-Školy pre budúcnosť je podporiť projekty **základných škôl, stredných škôl a mimovládnych organizácií pôsobiacich v oblasti vzdelávania a spolupracujúcich so školami**, ktorých zámerom je rozvíjať adaptáciu vzdelávacieho systému na súčasné podmienky digitálnej doby.

### PRIMÁRNE CIEĽOVÉ SKUPINY A TEMATICKÉ ZAMERANIE PROGRAMU

#### I. Vzdelávanie žiakov a študentov základných a stredných škôl v oblastiach:

- **Zodpovedného a bezpečného používania digitálnych technológií** – podporíme projekty, ktoré žiakov a študentov nielen upozornia na možné riziká súvisiace s používaním digitálnych technológií, či priblížia základné etické princípy práce s nimi, ale aj aktívne zapoja cieľovú skupinu do procesu poznávania a získavania zručností. Radi podporíme projekty reagujúce na aktuálne problémy a rozvoj kritického myslenia napr. v oblasti kyberšikany, ochrany osobných údajov, rozumného využívania sociálnych sietí, internetu, bezpečného používania mobilných telefónov a podobne.

Vzdelávaniu o zodpovednom a bezpečnom používaní digitálnych technológií na základných a stredných školách sa dlhodobo venuje spoločnosť Orange Slovensko, a. s. O tejto problematike vytvorila aj špecializovanú webstránku [www.detinanete.sk](http://www.detinanete.sk), ktorá slúži širokej verejnosti ako zdroj informácií zameraných na preventívnu ochranu detí a mládeže pred nástrahami internetu. Nájdete na nej rôzne vzdelávacie aktivity pre deti, rodičov a pedagógov, poskytuje zaujímavé a užitočné rady ako sa reagovať v konkrétnych situáciách aj ako riešiť vzniknuté problémy.

- **Programovania a informatického myslenia** – podporíme projekty, ktoré rozvíjajú informatické myslenie a technické zručnosti žiakov a študentov; projekty, v rámci ktorých si nielen rozvíjajú logické a abstraktné myslenie, ale učia sa aj účinne

spolupracovať v tíme pri posudzovaní a aktívnom riešení problémových situácií; projekty vnášajúce do vzdelávania kreatívne postupy a praktické zážitky.

- **Mediálnej výchovy a rozvoja kritického myslenia** – podporíme projekty, ktoré rozvíjajú kritické myslenie a argumentáciu žiakov a študentov, projekty, ktoré motivujú cieľovú skupinu pracovať s rôznymi informačnými zdrojmi, podporujú ich spôsobilosť prijímať, analyzovať a interpretovať mediálne obsahy a aktívne sa zúčastňovať procesu mediálnej komunikácie. Hľadáme projekty, v ktorých nebude cieľová skupina len „konzumentom“ informácií, ale predovšetkým pôjde o formovanie aktívnych zručností v oblasti spracovania informácií získaných z digitálnych zdrojov, kreatívnej tvorby vlastných mediálnych obsahov, ich prezentovania s možnosťou prepojenia s prácou s digitálnymi technológiami.

## II. Rozvoj a podpora digitálnej gramotnosti pedagógov

Grantový program venuje špeciálnu pozornosť pedagogickým pracovníkom, rozvoju a podpore ich kompetencií, zručností a skúseností s digitálnymi technológiami, ich aktívnym využívaním vo vyučovacom procese s dôrazom na medzipredmetovú spoluprácu či vzájomnú spoluprácu viacerých škôl.

Projekty zamerané na vzdelávanie pedagógov by sa mali orientovať na:

- **Formálne a neformálne vzdelávanie pre pedagógov** – realizácia kurzov, workshopov, konferencií pre učiteľov základných a stredných škôl, organizovanie vzdelávacích podujatí s cieľom výmeny a šírenia informácií vo vyššie popísaných tematických oblastiach medzi učiteľmi, vytváranie priestoru pre vyjadrenie ich názorov, spoločnú tvorbu programov, zdieľanie skúseností a pod. v témach grantového programu, s následným cieľom aplikovateľnosti získaných poznatkov do vyučovacieho procesu.
- **Rôzne inovatívne metódy a formy výučby** – vzdelávanie pedagógov v oblasti originálnych spôsobov priblíženia učiva na tému využívania digitálnych technológií a rozvoja informatického myslenia, získavanie digitálnych zručností a ich implementáciu do vzdelávacieho procesu; nové spôsoby práce s dynamikou triedy a aktívneho zapájania žiakov do procesu poznávania; vytváranie a využívanie inovatívnych metodík, nástrojov a pomôcok s cieľom rozvoja kritického a kreatívneho myslenia žiakov a študentov pri práci s digitálnymi technológiami.

## KRITÉRIÁ HODNOTENIA PROJEKTOV

- projekt musí obsahovať popis používaných metodík, praktické skúsenosti s ich využívaním a popis doterajších a očakávaných kvalitatívnych a kvantitatívnych prínosov,
- prioritné zameranie projektu na podporu zodpovedného a bezpečného využívania digitálnych technológií, rozvoj digitálnej gramotnosti a/alebo rozvoj kritického myslenia a mediálnej gramotnosti na základe vyššie popísaných charakteristík,
- prinášanie nových tém a metód, ktoré nie sú bežnou súčasťou vyučovacieho procesu,

- získavanie a rozvoj konkrétnych digitálnych zručností žiakov a pedagógov,
- aktivity zamerané na vzdelávanie žiakov a študentov sa realizujú primárne počas vyučovacích hodín s možným nadviazaním na špecializovaných krúžkoch na škole, v prípade vzdelávania pedagógov aj mimo školského vyučovania a priestorov školy,
- aktívne zapojenie žiakov s dôrazom na projektové vyučovanie a prácu v tímoch, pričom žiaci aktívne participujú na procese poznávania a získavania nových zručností a spolupracujú na tvorbe obsahu vzdelávania,
- personálne zabezpečenie projektu s dôrazom na spoluprácu viacerých pedagógov či škôl,
- projekt by mal byť jasný, konkrétny a dosiahnuteľný,
- dlhodobosť a udržateľnosť s potenciálom ich aplikovateľnosti v rámci školy v ďalších obdobiach či na iných školách podobného zamerania,
- merateľnosť výstupov projektu a ich dopadu,
- finančná efektivita a jasné prepojenie rozpočtu s plánovanými aktivitami.

## KTO MÔŽE ŽIADAŤ O PODPORU

**Pedagógovia štátnych, súkromných a cirkevných základných škôl, špeciálnych základných škôl a všetkých typov stredných škôl.** Grantový program nie je určený pre základné umelecké školy. Povinnou prílohou predloženého projektu je súhlas riaditeľa školy s jeho realizáciou.

**Mimovládne organizácie pôsobiace v oblasti vzdelávania a spolupracujúce na projekte s jednou alebo viacerými základnými či strednými školami na Slovensku** – občianske združenia, nadácie, neziskové organizácie, neinvestičné fondy.

Do grantového programu je možné predložiť **iba jeden projekt**. Finančnú podporu na jeden projekt nebude možné kumulovať predložením projektu dvoma rôznymi subjektmi, t.j. identický projekt predložený školou, a zároveň mimovládnu organizáciou, nebude môcť získať finančnú podporu dvakrát.

## FINANČNÉ PROSTRIEDKY

Na podporu najkvalitnejších projektov aktívnych pedagógov a mimovládnych organizácií naplňajúcich kritériá grantovej výzvy bude v rámci programu prerozdelená celková suma **50 000 EUR**.

- Na jeden projekt realizovaný na jednej škole je možné žiadať čiastku **maximálne 1 500 EUR**.
- Na jeden projekt realizovaný na viac ako jednej škole zameraný na spoluprácu škôl a pedagógov s ich aktívnym zapojením sa do projektových aktivít či na rozširovanie inovatívnych metód vo výučbe, je možné žiadať finančnú podporu vo výške **maximálne 3 000 EUR**.

Finančné prostriedky **nie je možné použiť** na výdavky:

- exkurzie,
- občerstvenie,

- odmeny pre žiakov, študentov za zapojenie sa do projektu alebo zapojenie sa do súťaže spojenej s projektom,
- grant nemôže byť použitý na individuálne vzdelávanie pedagógov vo forme štipendií, vzdelávacích kurzov či účasť na konferenciách.

Finančné prostriedky je možné použiť na tieto výdavky spojené s realizáciou projektu:

- **technické vybavenie**, ktoré je **nevyhnutné a kľúčové na realizáciu projektových aktivít**, v projekte je jasne zdôvodnená jeho nevyhnutná potreba a prepojenie s jednotlivými plánovanými aktivitami,
- **personálne zabezpečenie odborných prednášok, školení, workshopov pre pedagógov, žiakov či študentov** - odmena lektorovi, zabezpečenie ubytovania a stravy pre lektora, cestovné náklady,
- **organizačné výdavky** - prenájom priestorov, prenájom techniky, poštovné, propagácia, tlač a kopírovanie,
- **náklady na materiál a pomôcky** - učebné pomôcky, literatúru, školiaci materiál, kancelárske potreby a ďalší materiál na zabezpečenie aktivít, ktoré priamo súvisia s projektom,
- **licencie** na používanie vzdelávacích počítačových programov alebo programovania súvisiacich s tematickým zameraním programu,
- **tvorbu a vydávanie nových učebníc a didaktických pomôcok** vo vyššie popísaných témach grantového programu a ich využitie v praxi. Finálny výstup nesmie byť využívaný na komerčné účely, nemal by slúžiť len jednej škole, ale byť voľne prístupný. V projekte musí byť popísaný plán ich distribúcie,
- do rozpočtu projektov **predložených školou** je možné zahrnúť aj **odmenu pre učiteľa** – predkladateľa a realizátora projektu – vo výške **max. 200 EUR (brutto)**. Grantové prostriedky v tomto prípade nie je možné použiť na iné odmeny a mzdy za manažovanie a administráciu projektu.

Ak na realizáciu projektu bude potrebná účasť odborníkov na tému ochrany pred rizikami využívania digitálnych médií, odporúčame využiť možnosť **bezplatných workshopov** vedených odborným tímom. Viac informácií a možnosť prihlásenia nájdete na stránke <https://www.detinanete.sk/workshopy-pre-skoly/>

## SPÔSOB PREDKLADANIA PROJEKTOV

Do programu e-Školy pre budúcnosť budú projekty prijímané výlučne v elektronickej forme prostredníctvom online systému [www.nadaciaorange.egrant.sk](http://www.nadaciaorange.egrant.sk).

Do systému je potrebné zaregistrovať sa, bez ohľadu na to, či ste projekt predkladali v minulosti.

## ČASOVÝ HARMONOGRAM

Grantový program sa otvára **9. septembra 2019**.

**Uzávierka prijímania projektov je 9. októbra 2019**, do tohto dátumu **do 23:59 hod.** musia byť projekty vo finálnej podobe elektronicky odoslané cez online systém e-grant.

Výsledky hodnotiaceho procesu budú zverejnené po **29. októbri 2019** na webstránke Nadácie Orange, zároveň budú všetci žiadatelia informovaní o výsledku e-mailom.

**Aktivity projektu je možné plánovať od novembra 2019 do konca mája 2020.** Záverečnú správu a vyúčtovanie projektu je potrebné odoslať elektronicky **do 15. júna 2020.**

Hodnotiaca komisia si uplatňuje právo znížiť rozpočet projektu a overiť si nejasné skutočnosti v predložených projektoch počas hodnotiaceho procesu.

## **KONZULTÁCIE**

Bližšie informácie a pomoc pri tvorbe projektov radi poskytnú pracovníci Centra pre filantropiu, n.o., ktorí s Nadáciou Orange grantový program administrujú.

Kontaktovať ich môžete mailom na [info@nadaciaorange.sk](mailto:info@nadaciaorange.sk) alebo telefonicky na tel. číslach **0908 766 833, 0905 313 313.**

Konzultácie projektov nie sú povinné, odporúčame však konzultovať zámery projektu, najmä ak si nie ste istí priechodnosťou vášho zámeru či oprávnenosťou niektorých položiek rozpočtu.